10. 使用自由形特征修饰实体

（1）选择【插入】|【特征】|【自由形】菜单命令，在【面设置】中的【要变形的面】选项中选择图形的底面，将下边线选项中的【接触】选项修改为【可移动】选项，如图 4-74 所示。

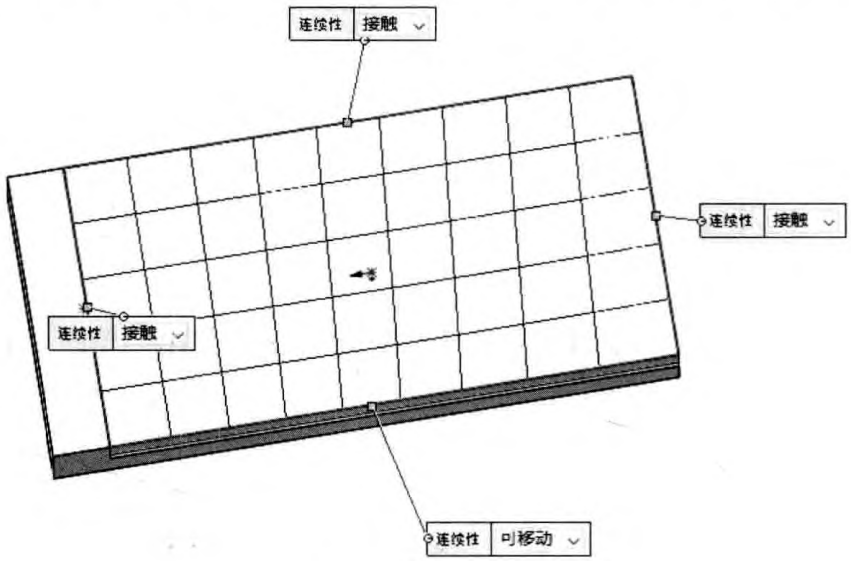


图 4-74　可移动点

（2）拉动该可移动点旁边的箭头，可将该变形点移动到其他位置使其自由变形，如图 4-75 所示。

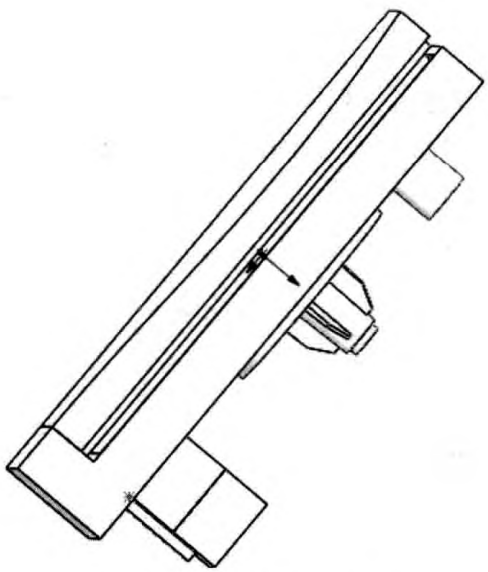


图 4-75　自由变形特征

11. 使用变形特征修饰实体

选择【插入】|【特征】|【变形】菜单命令，在【变形类型】选项中选中【点】单选按钮，在【变形点】选项中选择立体图形的一顶点，在【变形距离】文本框中输入 10.00mm，在【变形区域】中的【变形半径】文本框中输入 10.00mm，在【形状选项】选项中选择【刚度-中等】选项，选中【保持边界】复选框，单击【确定】按钮✔，如图 4-76 所示。